

## ИНСТРУКЦИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ПЛАТФОРМЫ BRAIM.ORG

## 1. РЕГИСТРАЦИЯ НА ПЛАТФОРМЕ

1. Добро пожаловать на платформу инновационных соревнований braim.org! Чтобы начать участвовать в интересных соревнованиях от известных брендов, нажмите кнопку «Завести аккаунт».

BRAIM Список соревнований

Завести аккаунт

Войти

## Создавай будущее с Braim

Платформа инновационных соревнований, объединяющая студентов, разработчиков и стартапы с крупнейшими брендами



### Создать аккаунт

У вас уже есть аккаунт? [Войти](#)



Создать аккаунт с помощью Twitter



Создать аккаунт с помощью Google

или



Создать аккаунт с помощью электронной почты

2. Для регистрации вы можете использовать свой аккаунт в Google или Twitter, либо пройти обычную регистрацию, используя адрес электронной почты. В настоящей инструкции рассмотрен последний вариант.

Имя

Илья

Фамилия

Клименко

E-mail

i.klim@gmail.com

Пароль

Сильно

.....

Ваш пароль должен содержать не менее 8 символов

Я принимаю [Пользовательское соглашение](#) и [Политику конфиденциальности](#)

3. Введите основную информацию, поставьте галочку, подтверждающую, что вы приняли Пользовательское соглашение и Политику конфиденциальности и нажмите кнопку «Далее».

4. Заполните анкету и нажмите кнопку «Далее».



Илья Клименко

Загрузить изображение

Профили с фотографиями имеют больше шансов быть просмотренными.

Страна проживания

Россия

Регион

Если вы не из России, то выберите значение "-"

Краснодарский край

Город проживания

Краснодар

Пол

Мужской

Женский

Дата рождения

10

Январь

2020

Есть ли у вас инвалидность?

Нет

Да

Укажите свой статус

Вы являетесь студентом

Вы являетесь специалистом в области ИТ, дизайна, менеджмента или другого направления

Вы являетесь создателем или членом команды стартапа

Вы являетесь сотрудником учебного заведения

Вы являетесь школьником

5. Укажите дополнительную информацию. Вопросы в данном разделе различаются в зависимости от выбранного статуса. В поле «Учебное заведение – Название» начните вписывать полное название своего учреждения, и система предложит вам подходящие варианты. Если не найдёте нужного – введите название самостоятельно, указав аббревиатуру формы и название в кавычках (например, ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет»).

**Ваш профиль - Студент**

Укажите, пожалуйста, немного информации о себе

Учебное заведение

Название	Дата начала	Дата окончания
ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет»	2017	2023

Навыки и умения

IT coding java

Номер мобильного телефона

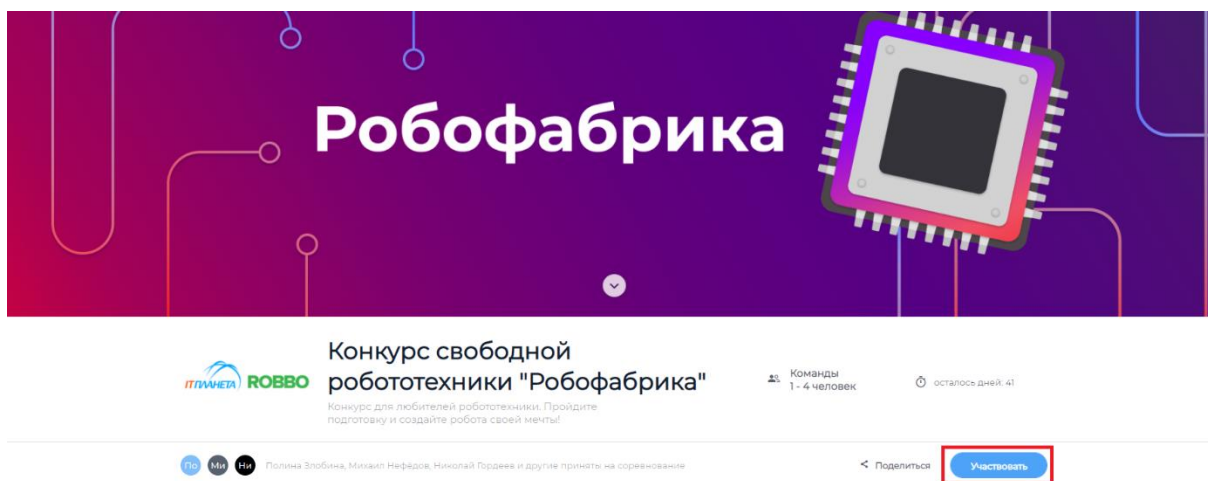
89180000000

**Поздравляем с регистрацией на платформе Braim!**

**Теперь необходимо зарегистрироваться в выбранном вами конкурсе.**

## 2. РЕГИСТРАЦИЯ НА КОНКУРС

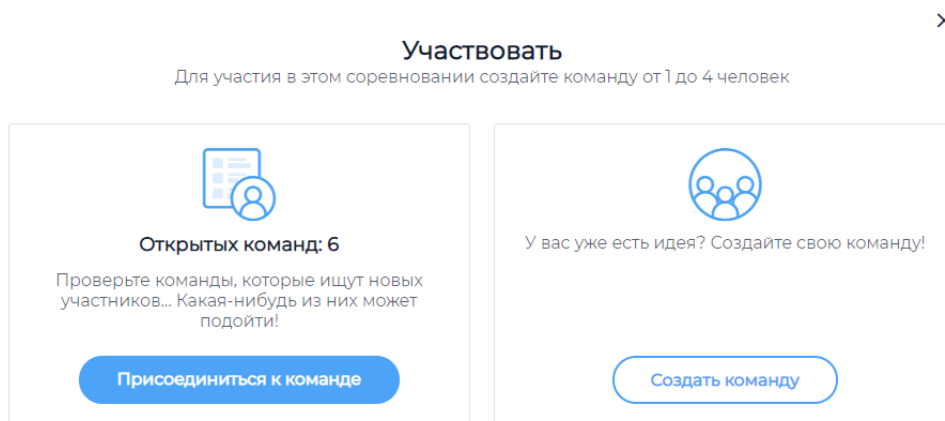
1. Есть два способа попасть на страницу соревнования:
  - Перейти по прямой ссылке на конкурс (если вы узнали о конкурсе из стороннего источника).
  - Выбрать конкурс из актуального [каталога соревнований](#).
2. Оказавшись на странице конкурса, ознакомьтесь с его правилами. Обратите внимание, что информация описана на нескольких страницах. Изучите требования к участникам, чтобы убедиться, что вы можете принимать участие в этом конкурсе.
3. После этого нажмите на кнопку «Участвовать».



4. Откроется форма подачи заявки. Она отличается в зависимости от того, является конкурс командным или индивидуальным.

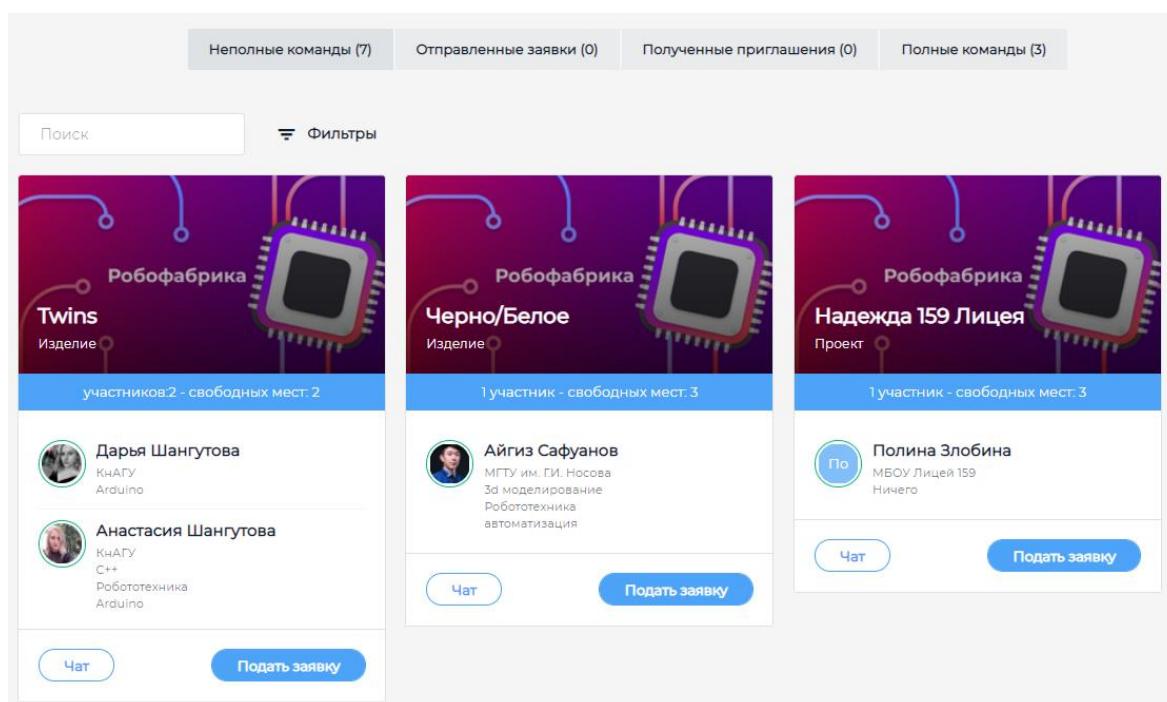
#### А. Командный конкурс.

4.1. После нажатия на кнопку «Участвовать» вы увидите окно, где вам будет предложено присоединиться к одной из существующих команд, либо создать свою. Выберите «Создать команду», если у вас есть друзья, с которыми вы бы хотели создать команду, или если вы хотите участвовать самостоятельно.



4.2. Если вы выбрали вариант «Присоединиться к команде», то попадёте на страницу со всеми командами, зарегистрированными для участия в данном конкурсе. Здесь вы можете подобрать подходящую команду по важным для вас параметрам, вступить в переписку с членами команды и подать заявку на вступление.

Также на этой странице вы можете видеть все отправленные вами заявки и полученные приглашения в команды.



4.3. Если вы выбрали вариант «Создать команду», то первым делом вам будет предложено дать ей название. Если вы сомневаетесь, то можете пока вписать любое название – вы сможете изменить это позже.

*Напоминаем, что название должно соответствовать правилам нахождения на платформе (запрещено публиковать контент клеветнического, вредного, непристойного, порнографического, вульгарного, оскорбительного, агрессивного, невостребованного, насильственного, угрожающего, беспокойного, расистского или ксенофобного характера, контент с сексуальным подтекстом, разжигающий насилие, дискриминацию или ненависть, поощряющий незаконную деятельность и в целом контент, противоречащий моральным нормам или целям проекта Braim).*

## Название Команды

**Первым делом давайте выберем крутое имя для вашей команды!**

Название команды определяет вашу сущность! Оно будет видно другим участникам и организаторам. Будьте креативными!

Название команды

Выберите название команды

● 30 символов осталось left

Не переживайте, вы сможете изменить это позже

Отмена

Далее

4.4. Если вы хотите привлечь в команду дополнительных участников из числа пользователей платформы, то опишите свою команду и идеи, с которыми вы участвуете в конкурсе. Для этого заполните поля «Объявление о наборе участников» и «Необходимые навыки».

#### Набор людей

##### Теперь давайте сделаем вашу команду более привлекательной!

Напишите небольшое описание команды и укажите, какие компетенции вам нужны для создания лучшей команды. Будьте дружелюбны и покажите свою решимость!

##### Объявление о наборе участников

Представьте свои идеи и идеи для привлечения лучших из лучших! (необязательно)

● 260 символов осталось

##### Необходимые навыки

Перечислите компетенции, которые нужны вашей команде (необязательно)

Нажмите Enter или используйте запятую, чтобы добавить свой элемент.

Не переживайте, вы сможете изменить это позже

Назад

Далее

4.5. Добавьте характеризующий вашу команду аватар в формате изображения или видео. Напоминаем, что они также не должны противоречить правилам сообщества. Если не можете найти подходящий аватар сразу, то сможете добавить или заменить его позднее.

#### Обложка команды

##### Добавьте привлекательную обложку команды!

Оформление вашей команды будет видно другим участникам.  
Будьте дружелюбны, чтобы повысить шансы привлечь в свою команду специалистов!

##### Обложка команды

Мы рекомендуем вам записать 30-секундное видео.  
Команды с таким видео на обложке привлекательнее на 85%!

Добавить видео

или

Добавить изображение

Максимальный размер файла: 50 MB  
если вы не добавите новые видео или изображения,  
будет показываться стандартная картинка.

##### Предпросмотр

Нет загруженных медиа

Не переживайте, вы сможете изменить это позже

Назад

Далее

4.6. В некоторых конкурсах есть несколько номинаций, и необходимо выбрать одну или более для участия. Подробнее о номинациях можно почитать на странице конкурса.

## Номинации

В какой номинации вы хотите соревноваться?

Номинации

- Эскиз
- Проект
- Изделие

Не переживайте, вы сможете изменить это позже

Назад

Далее

4.7. Поздравляем с формированием команды! Вы можете сразу пригласить своих друзей присоединиться к вам, отправив им приглашение с помощью функционала сайта.

## Пригласить своих друзей

Поздравляем! Ваша команда создана!

Теперь вы можете пригласить нескольких друзей присоединиться к команде!



Email

Введите адрес электронной почты и нажмите Enter

## Б. Индивидуальный конкурс.

4.8. Если конкурс, который вы выбрали, предполагает индивидуальное участие, то вам необходимо будет заполнить только одно поле, в котором следует указать свои ФИО.

Готовы участвовать?

Укажите своё ФИО

ФИО

Укажите ФИО

● 30 символов осталось

Не переживайте, вы сможете изменить это позже

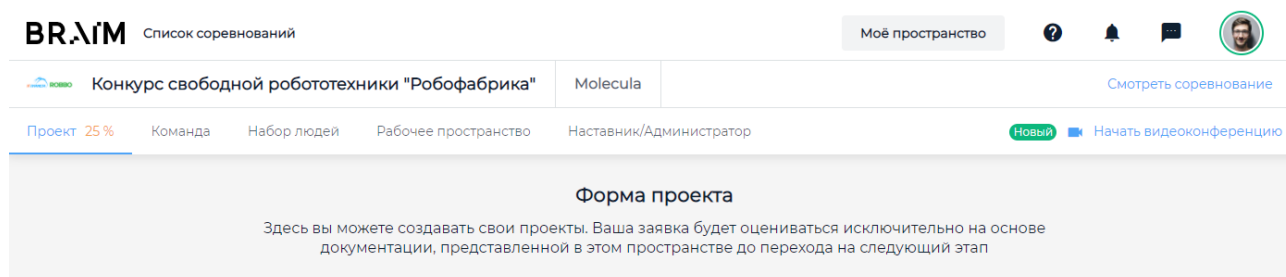
Отмена

Принять участие

**Теперь вы знаете, как зарегистрироваться для участия в конкурсе!**  
**Осталось познакомиться с функционалом вашего личного пространства.**

### 3. МОЁ ПРОСТРАНСТВО

1. «Моё пространство» - это ваш личный кабинет, в котором содержится весь необходимый функционал для участия в соревнованиях.







2. Давайте познакомимся поближе с основным меню.

- **Проект** – это форма, которую необходимо заполнить и отправить для участия в конкурсе. Если вы участвуете в командном конкурсе, то эту форму будут видеть и иметь возможность редактировать все участники команды. Обратите внимание, что после отправки проекта вы ещё сможете вносить в него изменения до окончания этапа. По окончании этапа ваш проект будет подан автоматически.
- **Команда** – здесь вы можете:
  - посмотреть информацию о каждом участнике вашей команды;
  - увидеть количество свободных мест в команде;
  - поставить или снять отметку об укомплектованности вашей команды;
  - изменить информацию о вашей команде;
  - увидеть, как видят карточку вашей команды другие участники.
- **Набор людей** – в этом разделе вы можете увидеть информацию обо всех зарегистрированных на платформе участниках. Множество фильтров позволят вам подобрать наиболее подходящих для вашей команды людей. После этого вы сможете написать им или сразу пригласить присоединиться к вашей команде. Не останавливайтесь на приглашении троих участников, помните, что они могут быть приглашены и в другие команды, поэтому можете приглашать и большее количество людей. Кстати, приглашая участников из других городов и учебных заведений, вы можете познакомиться с новыми людьми и найти себе друзей со всего мира :) Ну а если вы уже изначально определились, с кем хотите участвовать, то в этом разделе вы можете отправить приглашение своим знакомым по электронной почте.
- **Рабочее пространство** – это хранилище документов. Добавляйте всю полезную для проекта информацию в этот раздел, и к ней получат доступ все ваши коллеги по команде.

- **Наставник/администратор** – здесь вы можете задать любые вопросы, которые возникают у вас по ходу участия в данном конкурсе. По умолчанию у вас есть возможность общаться с администратором соревнования, который ответит на все организационные вопросы. Если у вас появляется наставник, то к нему можно обращаться за консультациями по улучшению проекта.

3. Справа находятся дополнительные возможности:

-  техническая поддержка по всем вопросам работы на платформе;
-  уведомления, благодаря которым вы всегда будете в курсе всех новостей конкурса;
-  беседуйте с командой или любыми другими пользователями платформы здесь;
-  информация вашего профиля и настройки.

**Начать видеоконференцию** – в любой момент времени вы можете встретиться и обсудить проект со своей командой с помощью функционала видеоконференций.

### Как удалить команду

- Если после формирования команды вы решили, что хотите присоединиться к другой команде, то вы можете удалить свою команду. Для этого перейдите во вкладку «Команда» в вашем пространстве и нажмите кнопку «Удалить команду».
- Если в команде есть и другие участники, то вы можете только покинуть команду (но не удалить её). Чтобы удалить команду полностью, свяжитесь с другими участниками и попросите их покинуть команду, а потом вы сможете её удалить.
- После того, как вы удалили команду, вы попадёте на главную страницу конкурса. Теперь вы можете нажать кнопку «Участвовать» и заполнить форму снова.

**Вы освоили функционал вашего пространства.**

**Теперь вы готовы участвовать и побеждать!**